Atitit gui Selenium webdriver 自动化测试总结

自动化测试经常使用gui接口（图形化接口）与api接口（通常是基于文本代码的接口）等

目录

[1. GUI接口主要用在几种场合 1](#_Toc21112)

[2. Gui控件体系一般分为三类 h5 原生 自绘 1](#_Toc17550)

[2.1. H5 gui，一般是标准gui的一个子集 2](#_Toc4583)

[2.2. Core h5 9大操作 2](#_Toc6010)

[3. 常用到的调用GUI接口技术 3](#_Toc29848)

[4. Ref 3](#_Toc12203)

[4.1. 附录 GUI DSL一般提供这几类操作 3](#_Toc29531)

# GUI接口主要用在几种场合

人工操作，，

自动化测试等

集成另外一个模块通过gui接口（因为可能没有提供常见的编程接口），

在线bot， 爬虫采集，，自动化发帖机 游戏外挂等

典型的一个gui接口参数传递与调用流程：：启动进程，等待窗口出现，在输入控件输入某些参数数据，点击按钮执行某些操作，读取返回数据（返回值），关闭进程退出。。。

和普通基于文本的api区别在于参数传递和调用，返回值都是是通过gui图形化接口的

Gui接口优点是直观更高，但性能较弱。。基于文本的Api接口性能更高

接口技术还包括CLI命令行界面比较常用，还有NUI自然用户界面(例如触摸 语音等接口），，对话式CUI（聊天模式的ui 上下文对话式UI）

# Gui控件体系一般分为三类 h5 原生 自绘

Web h5类，此类有标准api去操作。。

手机原生与 桌面标准化gui界面，有标准化的处理接口。。

自绘界面（包括h5 canva自绘界面），一般用在游戏动画界面较多，此类gui体系没有标准api去操作。需要通过截屏api，鼠标键盘api来完成操纵。，识图来辨认输入框和按钮，然后移动光标去置标输入点击等操作。输出也需要截屏OCR等来识别。

## H5 gui，一般是标准gui的一个子集

H5 gui 一般只包括一下几类接口

控件操作（文本框 按钮等）

鼠标键盘api

截屏api 剪贴板

字符串 日期 数学类库

Timer

完整的gui请参照附录

## Core h5 9大操作

. 8.Sessions 会话 3

. 9.导航Navigation 3

. 10.Command Contexts命令上下文 4

. 11.元素操作（检索 状态 交互） 4

. 15. Document Handling文档处理 6

. 16.Cookie 6

. 17.Actions 6

18.User Prompts用户提示 7

19.Screen Capture屏幕截图 7

# 常用到的调用GUI接口技术

Selenium是测试自动化的家喻户晓的名字。它被认为是Web应用程序用户界面自动化测试的行业标准

Webdriver api （通常提供脚本语言使用的接口）

Greasemonkey油猴脚本  
autoit ，ahk 脚本

截屏api ，鼠标键盘 api，剪贴板api，ocr等

通常这些都提供录制操作的DSL脚本，然后可以修改，重复调用

# Ref

## 附录 GUI DSL一般提供这几类操作

窗口管理（放大缩小关闭）

进程管理

鼠标键盘api

截屏api 剪贴板

Io文件处理

字符串 日期 数学类库

控件操作（文本框 按钮等）

Net api

Timer

系统托盘

Hotkey热键管理